

# 웨어 창작대회



# 2019 삼성전자 주니어 소프트웨어



삼성전자는  
대한민국 미래의 소프트웨어 인재들을  
발굴하고 양성하기 위해  
청소년을 위한 소프트웨어 축제를 개최합니다.

전국 소프트웨어 히어로들이 함께 성장하는 **주소창**에서는  
여러분이 주인공입니다!

[www.juniorsw.com/Cup](http://www.juniorsw.com/Cup)

소프트웨어를 배우고 좋아하는 학생이라면  
누구나 **주소창**에서 **S**히어로가 됩니다



소프트웨어를 배우고 좋아하는 학생이라면  
누구나 **주소창**에서 **S**히어로가 됩니다



## 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회

소프트웨어로 세상을 변화시키는 방법을 선물합니다

삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회는 여러분의 소프트웨어로 세상을 변화시키는 방법을 알려줍니다.

체계적인 소프트웨어 구현 방법은 물론 삼성전자 소프트웨어 전문가들이 여러분의 멘토가 됩니다.

대회가 끝난 후에도 우수 참가팀을 위한 다양한 경험과 배움의 기회를 제공합니다.

## 대회 주요 일정

4~5월	예선 접수	2019.04.29(월)~05.23(목)
6~7월	본선 심사	6,7월 중
8월	부트캠프	2019.08.09(금)~08.11(일)
9~10월	결선 접수	9, 10월 중
10월	결선 심사	10월 중
11월	시 상 식	11월 중



**S히어로가 되는 방법!**  
BE THE SOFTWARE HERO

## 2019년 창작주제

**세상에 도움을 주는 소프트웨어**  
(교육, 건강, 의료, 지역사회, 환경, 안전)

세상에 도움을 주려면 어떤 소프트웨어가 필요할까요?

교육, 건강, 의료, 지역사회, 환경, 안전 주변 모든 것들에 대한 관심과 남들과 다른 새로운 관점으로 창의적인 문제 접근 방식으로

여러분이 함께 고민해주세요. 나와 가족, 친구들이 살고 있는 세상에 도움을 주는 소프트웨어!

## 대회 참여방법

**대상** 학생 개인 또는 팀(최대 3명) + 지도교사(1명)  
전국 초등학교(4~6학년), 중학교, 고등학교 재학생 학교가 달라도 팀으로 지원 가능

**지원분야** 프로그래밍 언어 · 결과물 형태 제한 없음

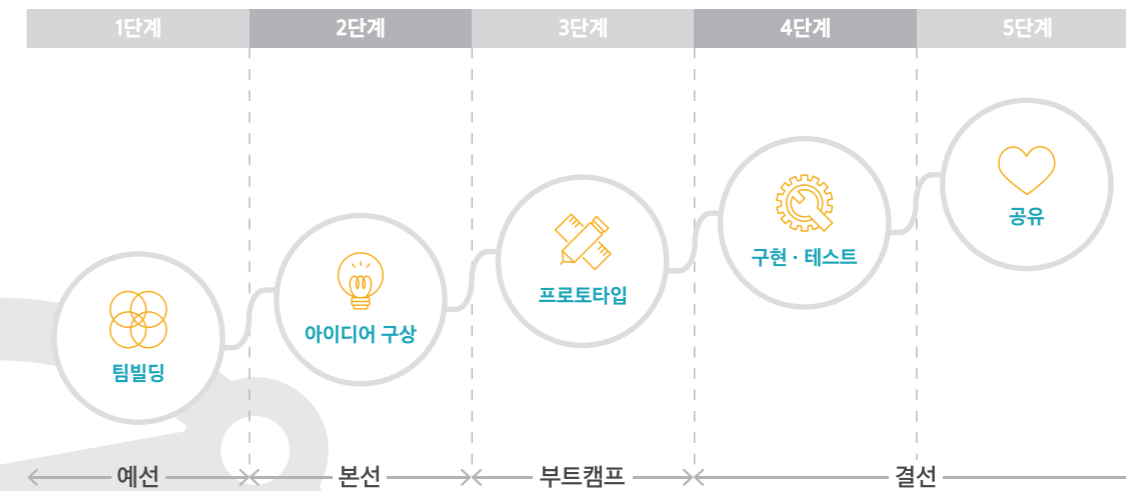
**주제** 세상에 도움을 주는 소프트웨어 (교육, 건강, 의료, 지역사회, 환경, 안전)

**예선 접수방법** [https:// www.juniorsw.com/Cup](https://www.juniorsw.com/Cup) 홈페이지 접수  
회원가입 후 주제에 맞는 아이디어(개발 계획서)를 제출하세요.  
예선 접수 마감 2019. 05. 23(목)

소프트웨어를 한 번 이상 경험한 적이 있고 좋아하는 청소년이라면 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회를 통해 누구나 'S히어로즈'가 될 수 있습니다.

## 대회 진행과정

대회 참여하는 누구나 체계적인 방법으로 자신만의 소프트웨어를 만들 수 있게 됩니다!



## 시상내역

총 6,900만원 상당의 상금과 부상

구분	시상내역	부상
<b>대상</b>	전체 1팀	1,100만원 (학생 1,000 + 교사 100) 해외 컨퍼런스
<b>최우수상</b>	초·중·고 각 1팀	각 600만원 (학생 500 + 교사 100) 해외 컨퍼런스
<b>우수상</b>	초·중·고 각 2팀	각 400만원 (학생 300 + 교사 100)
<b>장려상</b>	초·중·고 각 2팀	각 200만원 (학생 100 + 교사 100)
<b>특별상</b>	초·중·고 각 2팀	각 50만원
<b>공감상</b>	온라인투표 1팀	100만원

## 후속 프로그램

미래의 소프트웨어 인재들을 위한 지원은 대회가 끝난 후에도 계속됩니다.

### 해외 컨퍼런스 참가지원

대상과 최우수상 수상팀은 해외 컨퍼런스 탐방의 기회가 주어집니다.

### 삼성전자 주니어 소프트웨어 히어로즈(멤버십)

수상팀 학생들에게는 삼성전자 주니어 소프트웨어 히어로즈(멤버십) 참여 자격과 방학 중 심화교육이 제공됩니다.



총 7개월 간 진행되는 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회에서는 여러분의 아이디어와 소프트웨어가 멋지게 완성되도록 체계적인 단계, 전문가, 멘토 그리고 전국의 친구들이 함께 합니다.



# 웨어 창작대회



# 2019 삼성전자 주니어 소프트웨어



삼성전자는  
대한민국 미래의 소프트웨어 인재들을  
발굴하고 양성하기 위해  
청소년을 위한 소프트웨어 축제를 개최합니다.

전국 소프트웨어 히어로들이 함께 성장하는 주소창에서는  
여러분이 주인공입니다!

[www.juniorsw.com/Cup](http://www.juniorsw.com/Cup)

소프트웨어를 배우고 좋아하는 학생이라면  
누구나 주소창에서 S히어로가 됩니다



소프트웨어를 배우고 좋아하는 학생이라면  
누구나 주소창에서 S히어로가 됩니다



## 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회

소프트웨어로 세상을 변화시키는 방법을 선물합니다

삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회는 여러분의 소프트웨어로 세상을 변화시키는 방법을 알려줍니다.

체계적인 소프트웨어 구현 방법은 물론 삼성전자 소프트웨어 전문가들이 여러분의 멘토가 됩니다.

대회가 끝난 후에도 우수 참가팀을 위한 다양한 경험과 배움의 기회를 제공합니다.

## 대회 주요 일정

4~5월	예선 접수	2019.04.29(월)~05.23(목)
6~7월	본선 심사	6,7월 중
8월	부트캠프	2019.08.09(금)~08.11(일)
9~10월	결선 접수	9, 10월 중
10월	결선 심사	10월 중
11월	시 상 식	11월 중



**S히어로가 되는 방법!**  
BE THE SOFTWARE HERO

## 2019년 창작주제

**세상에 도움을 주는 소프트웨어**  
(교육, 건강, 의료, 지역사회, 환경, 안전)

세상에 도움을 주려면 어떤 소프트웨어가 필요할까요?

교육, 건강, 의료, 지역사회, 환경, 안전 주변 모든 것들에 대한 관심을 남들과 다른 새로운 관점으로 창의적인 문제 접근 방식으로

여러분이 함께 고민해주세요. 나와 가족, 친구들이 살고 있는 세상에 도움을 주는 소프트웨어!

## 대회 참여방법

**대상** 학생 개인 또는 팀(최대 3명) + 지도교사(1명)  
전국 초등학교(4~6학년), 중학교, 고등학교 재학생 학교가 달라도 팀으로 지원 가능

**지원분야** 프로그래밍 언어 · 결과물 형태 제한 없음

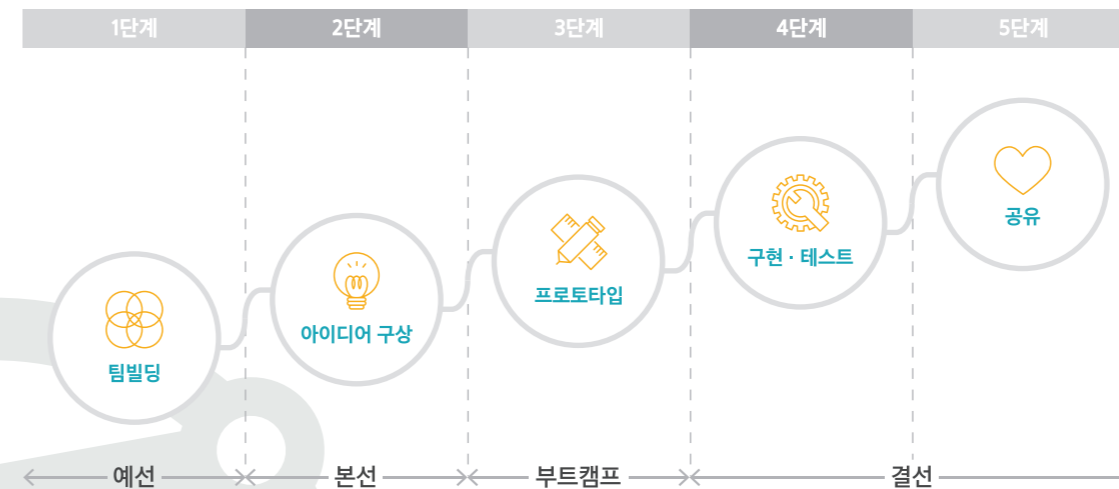
**주제** 세상에 도움을 주는 소프트웨어 (교육, 건강, 의료, 지역사회, 환경, 안전)

**예선 접수방법** [https:// www.juniorsw.com/Cup](https://www.juniorsw.com/Cup) 홈페이지 접수  
회원가입 후 주제에 맞는 아이디어(개발 계획서)를 제출하세요.  
예선 접수 마감 2019. 05. 23(목)

소프트웨어를 한 번 이상 경험한 적이 있고 좋아하는 청소년이라면 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회를 통해 누구나 'S히어로즈'가 될 수 있습니다.

## 대회 진행과정

대회 참여하는 누구나 체계적인 방법으로 자신만의 소프트웨어를 만들 수 있게 됩니다!



## 시상내역

총 6,900만원 상당의 상금과 부상

구분	시상내역	부상
<b>대상</b>	전체 1팀	1,100만원 (학생 1,000 + 교사 100) 해외 컨퍼런스
<b>최우수상</b>	초·중·고 각 1팀	각 600만원 (학생 500 + 교사 100) 해외 컨퍼런스
<b>우수상</b>	초·중·고 각 2팀	각 400만원 (학생 300 + 교사 100)
<b>장려상</b>	초·중·고 각 2팀	각 200만원 (학생 100 + 교사 100)
<b>특별상</b>	초·중·고 각 2팀	각 50만원
<b>공감상</b>	온라인투표 1팀	100만원

## 후속 프로그램

미래의 소프트웨어 인재들을 위한 지원은 대회가 끝난 후에도 계속됩니다.

### 해외 컨퍼런스 참가지원

대상과 최우수상 수상팀은 해외 컨퍼런스 탐방의 기회가 주어집니다.

### 삼성전자 주니어 소프트웨어 히어로즈(멤버십)

수상팀 학생들에게는 삼성전자 주니어 소프트웨어 히어로즈(멤버십) 참여 자격과 방학 중 심화교육이 제공됩니다.



총 7개월 간 진행되는 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회에서는 여러분의 아이디어와 소프트웨어가 멋지게 완성되도록 체계적인 단계, 전문가, 멘토 그리고 전국의 친구들이 함께 합니다.





